# Acceptatietest

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Opdracht 7.2** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Druk op de knop start** | | | | | |
| **Scenario** | **Namen moeten verschijnen in de console window** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | **Groep namen moeten verschijnen in de console window** | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Namen staan in de console window | | | | | |
| **Aanpassingen** | - | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 0 uur | **Prioriteit[[1]](#endnote-1)** | 1 | **Door** | **Kevin** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Druk op de knop start** | | | | | |
| **Scenario** | **Groep namen moeten verschijnen in de console window** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Namen staan in de console window | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | klopt | | | | | |
| **Aanpassingen** | - | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 0 uur | **Prioriteit[[2]](#endnote-2)** | 1 | **Door** | **Job** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Druk op de knop start** | | | | | |
| **Scenario** | **Groep namen moeten verschijnen in de console window** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Namen staan in de console window | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Namen staan in de console window | | | | | |
| **Aanpassingen** | - | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 0 uur | **Prioriteit[[3]](#endnote-3)** | 1 | **Door** | **Tom Morskieft** |

1. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-1)
2. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-2)
3. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-3)